

4. ЦИЛИНДРИЧЕСКАЯ ИГРА (РУЛЕТКА) «АМЕРИКАНСКАЯ РУЛЕТКА»

- 4.1. Цель игры – угадать номер, на котором остановится шарик, а так же получить максимально возможный выигрыш, используя предлагаемые в игре ставки и правила.
- 4.2. Для игры используется игровой стол стандартных размеров с соответствующим покрытием, предназначенный для игры в «Американскую рулетку». Игровой стол состоит из колеса с номерами от 0 до 36 и игрового поля, размеченного таким образом, что на нем указаны все возможные комбинации ставок.
- 4.3. За столом могут играть от 1 до 20 игроков.
- 4.4. Игровой стол обслуживают 1 дилер и 1 инспектор, контроль за игрой осуществляют пит-босс и менеджер. Смена дилера и инспектора происходит через равные промежутки времени или по указанию менеджера.
- 4.5. Дилер обязан:
- 4.5.1. перед началом игры ознакомить игроков с правилами игры;
 - 4.5.2. разменивать фишки (чипы);
 - 4.5.3. осуществлять сбор проигравших ставок и начисление по выигравшим ставкам;
 - 4.5.4. перед каждой игрой предлагать игрокам делать ставки;
 - 4.5.5. следить за ставками игроков.
- 4.6. Инспектор обязан осуществлять контроль за игровым процессом и работой дилера за правильностью выполняемых им операций и точностью производимых им начислений по выигравшим ставкам.
- 4.7. В игре используются стоимостные фишки (кэш-жетоны) и игровые фишки (чипы). На каждом игровом столе Американской рулетки есть комплект фишек (чипов) разного цвета без указания номинала. Чтобы в процессе игры не возникало недоразумений, каждый игрок может выбрать фишки одного из свободных цветов, которые во время игры использует только он. Цветовые фишки выдаются игрокам в обмен на кэш-жетоны, а дилер обязан замаркировать стоимость одной фишки (фишки могут быть замаркированы следующим номиналом: 1, 2, 5, 10, 25, 100.) по желанию игрока. Покидая игровой стол, нужно обязательно обменять цветовые фишки на кэш-жетоны, т.к. на других игровых столах и в кассе цветовые фишки не принимаются, а если игрок вернется к игровому столу после продолжительного отсутствия, цветовые фишки будут оценены только по минимальной стоимости.
- 4.8. Правила Американской рулетки предлагают игрокам делать ставки самостоятельно. Игрок может делать ставки как цветовыми жетонами так и кэш-жетонами, но не меньше минимальных и не выше максимальных ставок, указанных в информационной табличке на столе, по каждому виду ставок. Сумма ставки не может быть больше или меньше установленной величины. Ставки меньше минимальных считаются недействительными и возвращаются игроку, независимо от результата игры. Ставки больше максимальных играют до максимума игрового стола, а сумма, превышающая максимальную ставку, возвращается игроку независимо от того, проиграла данная ставка или выиграла. После слов дилера «Ставок больше нет» игрокам запрещается делать, менять или забирать ставки. «Поздние» ставки объявляются недействительными и возвращаются игроку. До окончания выплаты запрещается делать или снимать ставки, имеющие отношение к выигравшему номеру.
- 4.9. Процесс игры на рулетке начинается при наличии не менее одной ставки на поле.
- 4.10. Игрокам запрещается трогать колесо рулетки и шарик или воздействовать на его движение по колесу, облакачиваться на столешницу, на которой колесо установлено; трясти и раскачивать игровой стол.
- 4.11. В случае выпадения номера Zero все ставки на равных (простых) шансах проигрывают на половину, на дюжинах и колонках проигрывают полностью. Все игроки за игровым

столом играют против казино, которое представляет дилер. Каждый игрок может делать ставки на любую комбинацию независимо от действий других игроков.

4.12. В начале игры дилер объявляет: "Ваши ставки, пожалуйста" ("Делайте, пожалуйста, ставки"), запускает шарик в направлении, обратном движению колеса. До падения в лузу шарик должен сделать минимум 5 оборотов. После выдержанной паузы дилер объявляет: "Последние ставки" ("Ставки сделаны") и затем: "Ставок больше нет". После этих слов игрок не может делать больше ставок, добавлять ставки, забирать или менять свою ставку, а также держать руки над игровым полем. Игрок сам отвечает за правильность своих ставок. Неясно поставленные ставки (например сплит/стрейт ап) играют по факту касания линий разметки игрового поля. После остановки шарика дилер называет выигравший номер, очищает игровое поле от проигравших фишек и производит начисление по выигравшим ставкам, согласно порядка выплат.

4.13 В ходе игры дилер по своему усмотрению может выбрать скорость вращения колеса рулетки и шарика, менять шарик на меньший или больший по размеру для удобства работы.

4.14. Ситуации, когда объявляется «no spin»-нет игры:

4.14.1. шарик после запуска не зафиксировался в определенной лунке колеса, а вращается на ободке вместе с колесом;

4.14.2. шарик вылетел из колеса рулетки;

4.14.3. шарик и колесо вращаются в одну и ту же сторону;

4.14.4. колесо остановилось во время спина;

4.14.5. спин сделан слишком слабо и шарик не сделает 5 оборотов;

4.14.6. посторонний предмет попал в колесо рулетки;

4.14.7. фишки на игровом поле рассыпались и в течение спина нельзя восстановить реальные ставки

(в этом случае ставки не проигрывают и не выигрывают).

4.15. Порядок ставок и выплат:

		0			
A	1 to 18	1 st 12	1	2	3
B	EVEN	12	4	5	6
C			7	8	9
D	♦	2 st 12	10	11	12
F	♠	12	13	14	15
E	ODD	3 st 12	16	17	18
H	19 to 36	12	19	20	21
G			22	23	24
			25	26	27
			28	29	30
			31	32	33
			34	35	36
			2 to 1	2 to 1	2 to 1

A- Straight up (стрэйт ап) номер. Ставка на один номер, при которой фишки размещаются непосредственно на одном из нумерованных полей, включая 0, таким образом, чтобы установленные при такой ставке фишки не касались ни одной линии, обрамляющей поле данного номера.

В случае выигрыша сумма выплаты в 35 раз превышает размер первоначальной ставки.35:1

B- Split (сплит) сплит. Ставка на два номера, при которой фишки располагаются на линии, разделяющей любые два соседних нумерованных поля.

В случае выигрыша одного из номеров сумма выплаты в 17 раз превышает размер первоначальной ставки.17:1

C- Street (стрит) стрит. Ставка на три номера одновременно: фишка помещается на внешнюю линию выбранного горизонтального ряда из трех номеров(также 0,1,2 и 0,2,3).

В случае выигрыша одного из номеров сумма выплаты, в 11 раз превышает первоначальную ставку.11:1

D- Corner (конэ) карэ. Ставка на четыре номера: фишки располагаются на пересечении вертикальной и горизонтальной линий между любыми четырьмя номерами (также 0,1,2,3).

В случае выигрыша одного из номеров сумма в 8 раз превышает первоначальную ставку.8:1

E- Six-Line (сикс лайн) сикс лайн. Ставка на шесть номеров: фишки располагаются на пересечении внешней вертикальной и горизонтальной линий.

В случае выигрыша одного из номеров сумма в 5 раз превышает первоначальную ставку.5:1

F – Дюжина одна из трех групп, состоящих из 12-ти номеров.

1-ая дюжина (1 st12) номера от 1 до 12;

2-ая дюжина (2 nd12) номера от 13 до 24;

3-ья дюжина (3 hd12) номера от 25 до 36;

Ставка на 12 номеров.

В случае выигрыша одного из номеров сумма в 2 раз превышает вашу первоначальную ставку.2:1

G – Колонка - группа номеров, составляющая на поле один из трех столбцов из 12 номеров:

1-ая колонка (2 to1) номера 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28,31,34.

2-ая колонка (2to1) номера 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35.

3-я колонка (2to1) номера **3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36.**

В случае выигрыша одного из номеров сумма в 2 раз превышает вашу первоначальную ставку.2:1

Н – Равные шансы (простые шансы)

Малые номера (1-18) - группа номеров от 1 до 18.

Четные номера (EVEN) - все четные номера на поле.

Красные номера () - обозначенные на игровом поле и барабане красным цветом.

Черные номера () - обозначенные на игровом поле и барабане черным цветом.

Нечетные номера (ODD) - все нечетные номера на поле.

Большие номера (19-36) - группа номеров от 19 до 36.

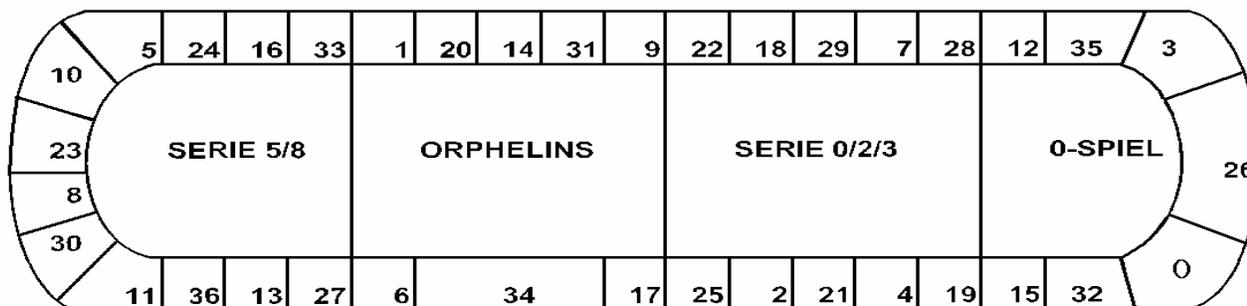
При игре на равных шансах (простых шансах) игрок пытается угадать, какого цвета, четный или нечетный, малый или большой номер выпадет. В случае выигрыша ставка на простых шансах будет оплачена **1:1**.

Этот порядок выплат соответствует только одной выигравшей фишке (чипу). В случае если стоит несколько фишек (чипов) на любой из этих комбинаций выплат, то выигрыш, соответственно, возрастает пропорционально поставленным фишкам (чипам).

9.16. В случае, когда два или более игроков специально превышают максимальную ставку на номер или на шансы, они могут быть отстранены от игры по распоряжению менеджера казино.

4.17. Устные ставки

Ознакомившись с основными правилами игры на Американской рулетке, игрок может сделать свою игру более интересной и разнообразной, воспользовавшись широким диапазоном дополнительных «устных» ставок. Устные ставки принимаются на треке, нарисованном рядом с игровым полем, номера на треке расположены в таком же порядке, что и номера на барабане. Устные ставки принимаются на «серию», на «номер и соседи».



Ставки на соседей и серии принимаются как перед запуском шарика, так и во время вращения шарика. Устные ставки принимаются как цветовыми жетонами, так и кэш жетонами.

Чтобы поставить устную ставку игроку необходимо дать фишки дилеру и назвать желаемую ставку. Дилер и инспектор дублирует его ставку вслух, дилер выставляет фишки игрока на трек. Так же игрок может сам поставить желаемую им ставку на трек, при этом игрок обязан громко и четко назвать свою ставку. Если ставка названа нечетко, или нечетко

поставлена игроком на трек, такая ставка не принимается. Так же устные ставки не принимаются после слов дилера «Ставок больше нет».

Серия - это ряд чисел, расположенных подряд на колесе рулетки и перекрываемых минимальным количеством жетонов. Расположение чисел на колесе позволяет выделить четыре сектора, которые позволяют игрокам делать устные ставки.

Устная ставка на "серию" равносильна полной заставке сектора на игровом поле, но только вместо каждого игрового жетона из заставки сектора в поле, делается суммарная ставка в жетонах. Например, "Орфалайнс по 5" означает, что игрок сделал ставку пятью игровыми жетонами номиналом по 5 в "стрейт-ап" номера 1, на "сплиты" 6/9, 14/17, 17/20 и 31/34. Однако нет необходимости расставлять игровые жетоны по полю, достаточно дать дилеру 25 игровых жетонов, которые он поставит на сектор "Орфалайнс" на "треке". В случае выпадения одного из номеров, входящих в серию "Орфалайнс", ставка игрока выигрывает, дилер выставляет выигравшую ставку на игровое поле и производит начисление по выигравшей ставке. Например, если в этом случае выигрывает номер 17, то дилер выставляет на игровом поле на "сплиты" 14/17 и 17/20 по 5 игровых жетонов и производит начисление по выигравшей ставке, которое составит 170 игровых жетонов (два "сплита" по 5, оплаченные 17:1). Устные ставки принимаются в соответствии с минимальными и максимальными ставками установленными для данного игрового стола. Ставки меньше минимальных не могут быть принятыми, а если ставка превышает максимально установленную, принимается только то необходимое количество игровых жетонов, которое соответствует максимально установленной ставке на данном игровом столе.

Помимо ставок на сектора существуют еще и ставки на номера с соседями.

Игрок бросает фишки и называет желаемую ставку. Дилер и инспектор ее дублирует вслух и выставляет на трек. Например: «Номер Зеро с соседями играет по 5». После того, как шарик упал, дилер ставит доли в выигравший номер на треке. Если выигравший номер не входит в один из пяти предполагаемых номеров (в данном случае это не 3 — 26 — 0 — 32 или 15), дилер объявляет: «Устные ставки не сыграли», сдвигает жетоны к бортику, после чего переходит к зачистке игрового поля. Если же устная ставка сыграла, дилер объявляет: «Сыграл номер Зеро с соседями по 5», берет 5 игровых жетонов, раскладывает жетоны в рабочей области и выставляет 5 игровых жетонов в выигравший номер. Если других устных ставок нет, дилер зачищает игровое поле. Если есть другие ставки на треке, дилер объявляет: «Остальные устные ставки не сыграли», сдвигает их к бортику и зачищает игровое поле. После этого дилер производит начисление по выигравшим ставкам.