

7. КАРТОЧНАЯ ИГРА «ТЕХАССКИЙ ХОЛДЕМ»

7.1. Цель каждого игрока – выиграть банк, пытается обыграть своих оппонентов с помощью стратегии ставок, основанной на оценке своих карт и карт оппонентов, а также на мнении о том, что думают другие игроки. Выигрывает же тот, кто с помощью своих ставок заставит всех остальных участников сбросить их карты, либо тот, кто при вскрытии, последнем этапе игры, предъявит наивысшую пятикарточную комбинацию.

7.2. Для игры используется игровой стол стандартных размеров с соответствующим покрытием (столешница стола оборудована специальным мягким подлокотником и чипреками).

7.3. В игре используется стандартная колода из 52-х карт без джокеров. Старшинство карт стандартное: Туз (где туз одновременно старшая и, когда это необходимо для составления комбинации стрит, младшая карта), Король, Дама, Валет, 10,9,8,7,6,5,4,3,2. Приоритета мастей в игре нет (кроме случая определение положения батона).

7.4. Игра ведется между игроками, в игре участвуют от 2 до 10 человек.

7.5. Стол обслуживают 1 крупье, контроль за игрой осуществляет пит-босс и менеджер. Смена крупье происходит через равные промежутки времени или по указанию менеджера.

7.6. Крупье обязан:

7.6.1. Перед началом игры ознакомить игроков с правилами игры.

7.6.2. Менять фишки (чипы).

7.6.3. Крупье непосредственно осуществляет процесс ведения игры между участниками игры в соответствии с настоящими Правилами.

7.7. Определение положения баттона:

7.7.1. Для определения положения баттона крупье раздаёт каждому игроку по одной карте лицевой стороной вверх, начиная с игрока, сидящего слева от него. Игрок, получивший карту наивысшего достоинства, получает позицию баттона.

7.7.2. В случае если у двух и более игроков открыты карты одинакового достоинства, старшинство карты определяет её масть (пики – ♠, червы – ♥, бубны – ♦ и трефы – ♣, где пики – старшая масть).

7.7.3. В каждой последующей раздаче баттон перемещается по часовой стрелке на одну позицию.

7.8. Начальные ставки:

7.8.1. Обязательными начальными ставками в «Техасском Холдеме» являются блайнды. Их размеры определяется администрацией казино.

7.8.2. Игрок, сидящий после баттона, ставит малый блайнд. Игрок, сидящий после малого блайнда, ставит большой блайнд.

7.9. Процедура сдачи карт:

7.9.1. Перед началом каждой раздачи крупье должен сделать шафл. Все действия крупье должны быть чёткими и происходить на глазах у игроков. После того как процесс тасовки завершён, крупье должен положить колоду, подрезать карты одной рукой (только один раз) и поместить их на подрезную карту.

7.10. Процесс игры в «Техасский Холдем»:

7.10.1. После того как обязательные ставки сделаны, крупье, сдаёт каждому игроку по две карты в закрытую, по одной карте за круг сдачи, начиная с игрока, находящегося в позиции малого блайнда.

7.10.2. Первый круг торговли. Торговля начинается со следующего по часовой стрелке игрока после большого блайнда. Он может сделать следующие заявки:

7.10.2.1 Сбросить карты (пас).

7.10.2.2. Уравнять ставку (колл)

7.10.2.3. Увеличить ставку (рэйз)

7.10.3. Следующий за ним по очереди игрок может предпринять те же действия плюс сделать ставку рерэйз, если перед ним был сделан рэйз. Круг торговли заканчивается, после того, как всеми желающими оставаться в игре будет уравнена самая большая ставка за столом. После завершения первого круга торговли крупье сжигает верхнюю карту колоды и выкладывает на стол флоп. После этого происходит второй круг торговли.

7.10.4. Второй круг торговли. Торговля начинается с игрока, находящегося после баттона. Если он уже сбросил карты в пас, то со следующего за ним и т.д. Заявки, которые он может сделать, те же, что и на первом круге торговли, плюс, к ним добавляется возможность делать такие заявки, как чек и бет. Все эти заявки применимы и ко всем остальным кругам торговли.

7.10.5. Третий и четвёртый круги торговли. Крупье снова сжигает карту и выкладывает на стол четвёртую карту (тёрн), после чего происходит очередной, уже третий, круг торговли. Далее, сжигая карту, на стол выкладывается последняя, пятая, карта (ривер). Таким образом, в итоге, игрок имеет в общей сложности семь карт (две своих на руках и пять общих для всех игроков на борде), из которых и составляется наивысшая для каждого игрока пятикарточная покерная комбинация.



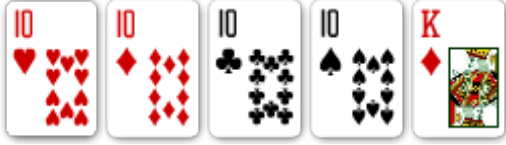
7.10.6. В «Техасском Холдеме» игрок может составить наилучшую пятикарточную комбинацию из любых семи имеющихся карт, т.е. если на столе лежит Флеш-рояль, то оставшиеся в игре участники поделят между собой банк, так как эта комбинация будет являться наилучшей для каждого из них.


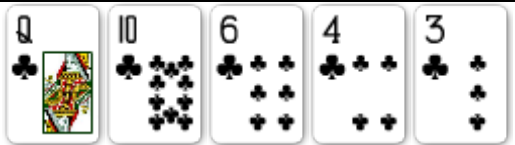
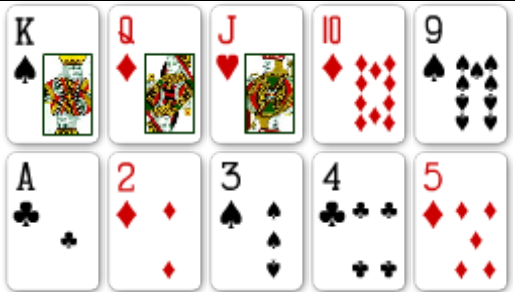



7.10.7. После того как на стол сдан ривер (или в игре остался один игрок), крупье кладёт оставшуюся часть колоды на карты, сброшенные в пас, таким образом освобождая обе руки для процедуры определения старшей комбинации и выплаты банка победителю (либо победителям).

7.11. Комиссионное вознаграждение казино составляет 5% от суммы каждого банка.

7.12. Крупье информирует игроков о сумме выигрыша.

Покерные комбинации:

№п/п	Название комбинации и коэффициенты выплат	Примеры комбинаций
1.	Рояль-флеш (Royal Flush) Пять старших карт одной масти	
2.	Стрит-флеш (Straight Flush) Пять карт подряд одной масти	
3.	Каре (4 of a Kind) Четыре карты одного ранга	

4.	Фулл-хаус (Full House) Три карты одного ранга и две другого	
5.	Флеш (Flush) Пять карт одной масти	
6.	Стрит (Straight) Пять последовательных карт	
7.	Тройка (3 of a king) Три карты одного ранга	
8.	Две пары (2 pair) Две карты одного ранга и две другого	
9.	Пара (1 pair) Две карты одного ранга	
10.	Высшая карта (High-card) Старшая карта	